

TRƯỜNG THCS THÀNH CÔNG
NHÓM TIN HỌC



GỢI Ý ÔN TẬP GIỮA KÌ I
MÔN TIN HỌC 9
Năm học 2024 - 2025
✪

Phần I. Câu hỏi trắc nghiệm (chọn đáp án đúng nhất)

Câu 1: Phương án nào sau đây **không phải** là tác động tích cực của công nghệ thông tin đối với giáo dục?

- A. Công nghệ đa phương tiện, công cụ mô phỏng giúp việc dạy học trở nên hiệu quả, sinh động hơn.
- B. Dễ dàng truy cập nguồn tài liệu học tập phong phú trên Internet.
- C. Mang lại nhiều lựa chọn giải trí.
- D. Dễ dàng tham gia các khoá học trực tuyến phù hợp với bản thân.

Câu 2: Hành vi có văn hóa, đạo đức trên mạng xã hội:

- A. Cản trở trái pháp luật việc cung cấp, truy cập thông tin trên internet của tổ chức
- B. Sử dụng mật khẩu, thông tin, dữ liệu trên internet của tổ chức, cá nhân khi chưa được phép
- C. Chia sẻ thông tin có nguồn chính thống, tin cậy
- D. Tạo, cài đặt, phát tán phần mềm độc hại, virus máy tính

Câu 3: Công nghệ thông tin có tác động tiêu cực như thế nào đến sức khoẻ thể chất của con người?

- A. Khiến con người trở nên thụ động.
- B. Gây giảm thị lực.
- C. Giảm tương tác giữa người với người.
- D. Thông tin giả tràn lan.

Câu 4: Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Máy tính được ứng dụng hiệu quả trong nhiều lĩnh vực của khoa học kỹ thuật và đời sống.
- B. Nhiều dữ liệu hiện có trên Internet là miễn phí.
- C. Công nghệ thông tin có tác động tiêu cực đến con người và xã hội nhiều hơn so với tác động tích cực.
- D. Cần sử dụng công nghệ thông tin đúng cách để tránh những tác động tiêu cực đến cuộc sống.

Câu 5: Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Công nghệ thông tin được con người sử dụng để khám phá tri thức mới, kết nối cá nhân với thế giới, hỗ trợ họ trong học tập và lao động.
- B. Công nghệ thông tin giúp con người dễ dàng chuyển giao và tiếp cận thông tin.
- C. Ngày nay, mọi người có thể bổ sung sự hiểu biết của mình về bất kì lĩnh vực nào, ở mọi nơi và vào mọi lúc bằng cách sử dụng Internet.
- D. Công nghệ thông tin không có tác động tiêu cực đến sức khoẻ thể chất của con người.

Câu 6: Phương án nào sau đây là ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực y tế?

- A. Mô phỏng dòng chảy của chất lỏng.
- B. Chẩn đoán bệnh.
- C. Điều khiển ô tô tự động lái.
- D. Dự báo thời tiết.

Câu 7: Máy tính **không** có khả năng nào sau đây?

- A. Kết nối toàn cầu với tốc độ cao.

- B. Lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn.
- C. Cảm thụ văn học.
- D. Tính toán nhanh.

Câu 8: Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lý trong thương mại?

- A. Máy chiếu trong lớp học.
- B. Máy chụp X-quang.
- C. Hệ thống thanh toán trong siêu thị.
- D. Hệ thống phun tưới vận hành tự động.

Câu 9: Robot lắp ráp là thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Công nghiệp.
- B. Giao thông.
- C. Xây dựng.
- D. Giải trí.

Câu 10: Điều **không phải** là mặt trái của công nghệ số

- A. Ảnh hưởng tiêu cực đến sức khỏe
- B. Bị lệ thuộc vào công nghệ số
- C. Ảnh hưởng đến môi trường và lãng phí
- D. Gây tắc nghẽn giao thông

Câu 11: Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
- B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.
- C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.
- D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 12: Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?

- A. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.
- B. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.
- C. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.
- D. Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.

Câu 13: Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Thông tin là cơ sở để ra quyết định.
- B. Chất lượng thông tin trên Internet thể hiện ở số lượng người đọc.
- C. Không phải thông tin nào trên Internet cũng hữu ích đối với việc giải quyết vấn đề.
- D. Nếu thông tin không liên quan tới vấn đề được đặt ra thì em sẽ không sử dụng được và thông tin trở nên vô ích.

Câu 14: Biện pháp để hạn chế tác động tiêu cực của công nghệ thông tin đến sức khỏe thể chất của con người là

- A. Cẩn trọng khi chia sẻ thông tin trên Internet và mạng xã hội.
- B. Rèn luyện các kỹ năng tìm kiếm và đánh giá độ tin cậy của các thông tin nhận được.
- C. Cập nhật các thông tin về tiến bộ công nghệ.
- D. Dành thời gian giao lưu với người thân, bạn bè, chơi thể thao, tham gia các hoạt động ngoại khóa, ...

Câu 15: Thiết bị bay không người lái để gieo hạt giống, phun thuốc trừ sâu,... là thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Giao thông.

- B. Sinh học.
- C. Nông nghiệp.
- D. Công nghiệp.

Câu 16: “*Não của chúng ta hoạt động ít dần vì sự xuất hiện của công nghệ cao*”, nhà thần kinh học Michael Merzenich cho biết trong cuốn sách “*The Shallows: What The Internet Is Doing To Our Brains*”, cảnh báo tác động của công nghệ đối với trí thông minh của con người, nguy hiểm tới mức không tưởng. Vậy theo em, công nghệ thông tin tác động lên não của chúng ta như thế nào?

- A. Đạo đức suy giảm.
- B. Tỷ lệ thất nghiệp tăng.
- C. Chênh lệch giàu nghèo ngày càng lớn.
- D. Giảm độ tập trung.

Câu 17: Khi em thấy hứng thú với một quảng cáo trên YouTube, em sẽ ứng xử như thế nào?

- A. Chia sẻ thông tin với người thân, bạn bè vì YouTube là một trang web nổi tiếng.
- B. Báo cáo quảng cáo với YouTube vì nội dung không phù hợp với video.
- C. Tìm hiểu, đánh giá chất lượng thông tin nếu có hứng thú với sản phẩm trong quảng cáo.
- D. Sử dụng sản phẩm vì quảng cáo trên YouTube rất đáng tin cậy.

Câu 18: Tiêu chí nào sau đây không được dùng để đánh giá chất lượng thông tin?

- A. Tính sử dụng được.
- B. Tính hấp dẫn.
- C. Tính cập nhật.
- D. Tính đầy đủ.

Câu 19: Khi tìm kiếm thông tin về Cuộc thi Viết thư Quốc tế UPU năm học 2024 – 2025, bạn Minh đã không để ý đến thời hạn nộp bài dự thi nên đã bỏ lỡ cơ hội tham gia. Theo em, sơ suất này vi phạm tiêu chí nào về chất lượng thông tin?

- A. Tính đầy đủ.
- B. Tính chính xác.
- C. Tính mới.
- D. Tính sử dụng được.

Câu 20: Hành vi bị cấm trên mạng xã hội:

- A. Sử dụng họ, tên thật
- B. Không sử dụng ngôn từ phản cảm, vi phạm thuần phong mỹ tục, gây thù hận
- C. Tham gia giáo dục, bảo vệ trẻ em, trẻ vị thành niên sử dụng mạng xã hội một cách an toàn lành mạnh
- D. Cung cấp, chia sẻ, lưu trữ, sử dụng thông tin số nhằm kích động bạo lực

Câu 21: Công nghệ kỹ thuật số có tác động tiêu cực đến xã hội như thế nào?

- A. Thúc đẩy các nền kinh tế truyền thống chuyển đổi sang kinh tế tri thức.
- B. Hạn chế những ý tưởng sáng tạo do thói quen tìm kiếm trên Google.
- C. Khiến cho một bộ phận người dân yếu thế như người già, người khuyết tật ngày càng tụt hậu.
- D. Tăng nguy cơ mắc các bệnh liên quan đến tim mạch, tiểu đường, ung thư và béo phì

Câu 22: Công nghệ kỹ thuật số có tác động tiêu cực đến sức khỏe thể chất của con người như thế nào?

- A. Gây ra bệnh khô mắt và giảm thị lực.
- B. Những mối quan hệ xã hội bị ảnh hưởng.
- C. Dễ có những cảm xúc tiêu cực.
- D. Cổ xuý lối sống thiếu đạo đức.

Câu 23: Công nghệ kỹ thuật số giúp tạo ra một nền giáo dục hiện đại và tiên tiến như thế nào?

- A. Cải thiện quy trình tuyển dụng, thu thập và phân tích dữ liệu kinh doanh chính xác hơn.

- B. Các nguồn tài nguyên trực tuyến không giới hạn phục vụ cho việc nghiên cứu.
- C. Tạo điều kiện cho việc mua sắm trực tuyến ngày càng phổ biến.
- D. Tạo ra lợi nhuận cho các doanh nghiệp.

Câu 24: Ví dụ về việc con người quá lệ thuộc vào công nghệ kỹ thuật số để giải quyết những vấn đề nhỏ trong cuộc sống là

- A. Việc lộ thông tin tài khoản ngân hàng có thể bị mất tiền trong tài khoản.
- B. Lừa đảo qua mạng.
- C. Học sinh lười suy nghĩ, nhờ trí tuệ nhân tạo làm bài tập về nhà.
- D. Gia tăng ô nhiễm môi trường.

Câu 25: Hành vi nào sau đây **không phải** là hành vi vi phạm pháp luật?

- A. Hòa theo đám đông phê bình, chê bai, nói xấu trên mạng xã hội
- B. Dùng các sản phẩm có bản quyền hoặc được cho phép.
- C. Truy cập không hợp lệ vào các nguồn và kênh truyền thông tin khi chưa được cho phép.
- D. Cá độ bóng đá và cờ bạc qua mạng dưới mọi hình thức .

Câu 26: Việc lộ thông tin cá nhân trên Internet dẫn đến hậu quả gì?

- A. Giảm kết nối, tương tác trực tiếp giữa người với người.
- B. Tài khoản bị mạo danh.
- C. Thay đổi thói quen sinh hoạt.
- D. Hình thành thói quen thích được chú ý.

Câu 27: Biện pháp nào sau đây giúp hạn chế tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số đối với con người?

- A. Hạn chế hoặc tái sử dụng túi ni lông và vật dụng làm từ nhựa.
- B. Ăn uống lành mạnh.
- C. Dành nhiều thời gian để sinh hoạt chung với gia đình, chơi thể thao,...
- D. Nằm khi dùng điện thoại.

Câu 28: Hành vi nào sau đây là thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?

- A. Dùng từ ngữ phản cảm khi bình luận trên các diễn đàn, mạng xã hội.
- B. Sử dụng phần mềm không có bản quyền.
- C. Làm lộ thông tin cá nhân, tổ chức gây ảnh hưởng xấu.
- D. Sử dụng dữ liệu của người khác mà không xin phép.

Câu 29: Ảnh hưởng của việc lạm dụng công cụ tìm kiếm, lưu trữ thông tin:

- A. Gặp những vấn đề sức khỏe về thể chất, tinh thần như: giảm thị lực, thính lực, ...
- B. Trở nên thụ động, lười suy nghĩ, lười tư duy và ít sáng tạo hơn
- C. Phát sinh những hành vi thiếu văn hóa, trái đạo đức, vi phạm pháp luật
- D. Nguy cơ bị tụt hậu, thất nghiệp

Câu 30: Phát biểu nào dưới đây là **sai** về chất lượng thông tin?

- A. Chất lượng thông tin đóng vai trò quan trọng đối với việc ra quyết định của người sử dụng
- B. Thông tin có chất lượng tốt giúp con người ra quyết định đúng, từ đó giải quyết hiệu quả vấn đề đặt ra
- C. Chất lượng thông tin không ảnh hưởng đến chất lượng giải quyết vấn đề
- D. Một số tiêu chí cơ bản đánh giá chất lượng thông tin gồm: tính chính xác, tính mới, tính đầy đủ và tính sử dụng được

Câu 31: Nam chơi game rất nhiều. Đi học về là Nam ngồi ngay vào máy để chơi, nhiều lúc bỏ cả ăn uống, thậm chí chơi thâu đêm. Ngồi trong lớp, Nam chỉ mong sớm tan học để về chơi game. Đã nhiều lần Nam bỏ học để chơi game. Với kết quả học tập kém, Nam có nguy cơ bị ở lại lớp. Em hãy cho biết Nam đã bị ảnh hưởng bởi tác hại:

- A. Máy tính bị lây nhiễm virus do truy cập vào những trang web lạ, tải về máy các tệp chưa được kiểm chứng độ tin cậy
- B. Nghiện Internet đến mức không còn thời gian cho những hoạt động lành mạnh, xao nhãng học hành
- C. Lười học tập, lười đọc sách, lười suy nghĩ, dần mất đi năng lực sáng tạo
- D. Bị ảnh hưởng bởi nội dung xấu trên mạng, những thông tin độc hại, trái với thuần phong mỹ tục

Câu 32: Khi sử dụng lại các thông tin trên mạng cần lưu ý đến vấn đề là:

- A. Các từ khóa liên quan đến thông tin cần tìm.
- B. Bản quyền.
- C. Địa chỉ của trang web.
- D. Các từ khóa liên quan đến trang web.

Phần 2: Câu trắc nghiệm Đúng/Sai (Chọn Đúng/Sai vào mỗi câu tương ứng)

Câu 1. Đánh dấu X vào cột Đúng/Sai tương ứng

Phát biểu	Đúng	Sai
a. Việc chia sẻ thông tin cá nhân của người khác lên mạng mà không có sự đồng ý là hợp pháp.		x
b. Gửi thư rác hoặc tin nhắn rác với mục đích quảng cáo mà người nhận không muốn nhận là hành vi vi phạm pháp luật.	x	
c. Bắt nạt qua mạng là một hành vi vi phạm pháp luật và có thể bị xử phạt.	x	
d. Việc bảo vệ thông tin cá nhân trên mạng là không cần thiết vì không ai có thể truy cập được.		x
e. Hành vi vi phạm quyền sở hữu trí tuệ trên Internet có thể bị xử phạt hành chính hoặc hình sự	x	

Câu 2. Đánh dấu X vào cột Đúng/Sai tương ứng

Phát biểu	Đúng	Sai
a. Việc sử dụng thông tin đúng đắn giúp đưa ra quyết định chính xác và hiệu quả hơn.	x	
b. Thông tin là những dữ liệu, sự kiện, ý tưởng hay kiến thức được truyền đạt từ người này sang người khác		x
c. Thông tin có thể được truyền đạt bằng nhiều hình thức khác nhau như văn bản, hình ảnh, âm thanh.	x	
d. Thông tin sai lệch hoặc thiếu chính xác có thể dẫn đến quyết định sai lầm.	x	
e. Không cần phải đánh giá độ tin cậy của nguồn thông tin trước khi sử dụng		x

-----Hết-----